

GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY**Diploma Semester -IV Remedial Examination December - 2010****Subject code: 341602****Subject Name: Computer Graphics****Date: 15 /12 /2010****Time: 02.30 pm – 05.00 pm****Total Marks: 70****Instructions:**

1. Attempt all questions.
2. Make suitable assumptions wherever necessary.
3. Figures to the right indicate full marks.
4. English version is Authentic

- Q.1** (a) Attempt any one. **07**
 1) Explain in brief various Graphics Standard.
 2) Write the Application of Computer Graphics.
- (b) Attempt any two. **07**
 1) What are the types of Scanning ?
 2) Explain various types of display device.
 3) Explain The types of printer in detail with example.
- Q.2** (a) Attempt any Two: **07**
 1) Given Two end-points A(3,9) B(15,15) plot the start position A(x1,y1) using simple line drawing algorithm.
 2) Given two endpoints $P_0=(30,20)$ and $P_1=(20,15)$ find the pixels illuminated using the DDA algorithm.
 3) Using the same point given above find the pixels illuminated using the Bresenham Line Drawing Algorithm.
- (b) Write an Explain mid point circle Algorithm with example. **07**
- OR**
- (b) What are the types of fill algorithm? Explain it in detail. **07**
- Q.3** (a) Attempt Any two: **07**
 1) What is Polygon? Explain various Polygons.
 2) Explain various curves.
 3) Explain various types of Switch in detail.
- (b) 1) What is Translation? Explain with example. **03**
 2) What is Rotation? Explain rotation with fixed as well as with Arbitrary point. **04**
- OR**
- Q.3** (a) 1) Explain Scaling and mirror reflexion. **03**
 2) Explain Homogeneous co-ordinates. Explain it in translation **04**
- (b) 1) What is composite transformation? Explain with example. **05**
 2) Define: Zooming and Panning. **02**
- Q.4** (a) 1) What is View port and Window port? Explain window to view port co-ordinate transformation. **05**
 2) Explain various types of Clipping . **02**
- (b) What are the applications of clipping? Explain in detail. **07**
- OR**
- Q. 4** (a) 1) What is Point Clipping? Explain any one type of line clipping in detail **04**
 2) Explain Inside/outside test **03**
- (b) 1) What is the difference between 2D & 3D transformation? Explain with example. **04**
 2) Explain Parallel Projection. **03**

Q.5

- (a) Attempt any two. 07
- 1) What is perspective projection? Explain in detail with example.
 - 2) What is Block face detection? Explain in detail.
 - 3) Explain Depth buffer(Z-buffer,A-buffer) method.
- (b) Answer the following. 03
- 1) Explain Scan line Fill method. 04
 - 2) Explain Surface removal Algorithm in detail.

OR

- Q.5** (a) Write short note on following(attempt any two). 07
- 1) Binary space –partition Tree.
 - 2) Surface algorithm properties.
 - 3) Depth-sorting algorithm
- (b) Answer the following(attempt any two) 07
- 1) Solve the Midpoint circle algorithm for a circle of radius = 10.
 - 2) Scale a triangle by 2 units in X direction and 3 units in y direction. Co-ordinates of the triangle are given as (3,6) (8,11) (11,3).
 - 3) A triangle A(3,3) B(2,2) C(4,2) is rotated by 180° with respect to point A. Find the new coordinates of the triangle.

- પ્રશ્ન-૧** અ કોઈ પણ એક પ્રશ્ન નો ઉત્તર આપો. 07
- ક) ગ્રાફિક્સ ના જુદા-જુદા સ્ટાંડર્ડ સવિસ્તાર થી સમજાવો.
- ખ) કોમ્પ્યુટર ગ્રાફિક્સ ની એપ્લિકેશંસ લખો.
- બ કોઈ પણ બે પ્રશ્નનો ના ઉત્તર આપો. 07
- ક) સ્કેનીંગ ના પ્રકાર કયા કયા છે?
- ખ) જુદા જુદા પ્રકાર ના ડિસ્પ્લે ડિવાઈસ સમજાવો.
- ગ) પ્રિંટર ન પ્રકાર સવિસ્તાર થી ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.

- પ્રશ્ન-૨** અ કોઈ પણ બે પ્રશ્નનો ના ઉત્તર આપો. 07
- ક) આપેલા બે અંત્ય બિન્દુઓ A(3,9) B(15,15) માટે શરુઆત નુ બિન્દુ A(x1,y1) લઈ સિમ્પલ લાઈન ડ્રોઈંગ અલ્ગોરિધમ થી પ્લોટ કરો.
- ખ) આપેલા બે અંત્ય બિન્દુઓ P₀=(30,20) and P₁=(20,15) DDA algorithm થી ઉત્પન્ન થતા પિક્સેલ બતાવો.
- ગ) ઉપર મુજબ ના બિન્દુઓ લઈ ઉત્પન્ન થતા પિક્સેલ Bresenham Line Drawing Algorithm નો ઉપયોગ કરી બતાવો..

- બ મધ્ય બિન્દુ વર્તુલ અલ્ગોરિધમ નો ઉપયોગ કરી ને પ્રોગ્રામ લખો. 07

અથવા

- બ ફિલ્લ અલ્ગોરિધમ ના પ્રકાર વર્ણવો અને સવિસતાર થી સમજાવો. 07

પ્રશ્ન-૩

- અ કોઈ પણ બે પ્રશ્નનો ના ઉત્તર આપો. 07
- ક) પોલીગોન શુ છે? જુદા જુદા પ્રકાર ના પોલીગોન સમજાવો.
- ખ) જુદા જુદા વણાક સમજાવો.
- ગ) જુદા જુદા પ્રકાર નિ સ્વિત્ય વર્ણવો.

Q.3	અ	1) ટ્રાંસલેશન શુ છે? ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.	03
		2) રોટેશન શુ છે? રોટેશન ફિક્સ તથા અર્બિટરિ બિન્ડ થી સમજાવો	04
		OR	
Q.3	અ	1) સ્કેલિંગ અને મિરર રિફ્લેક્શન સમજાવો	03
		2) હોમોજીનિટી સકો- ઓર્ડિનેટ સમજાવો. ટ્રાંસલેશન મા તે સમજાવો	04
	બ	1) કોમ્પોસિટ ટ્રાંસ્ફોર્મેશન શુ છે? ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.	05
		2) વ્યાખ્યા આપો: જૂમિંગ અને પેનીંગ	02
Q.4	અ	1) વ્યુ પોર્ટ અને વિનડો પોર્ટ શુ છે? વિંડો થી વ્યુ પોર્ટ કો-ઓર્ડિનેટ ટ્રાંસ્ફોર્મેશન સમજાવો.	05
		2) ક્લિપિંગ ના જુદા જુદા પ્રકાર સમજાવો.	02
	બ	ક્લિપિંગ નિ અપ્લિકેશંસ કઇ કઇ છે? વિસ્તાર થી સમજાવો.	07
		OR	
Q.4	અ	1) પોઇન્ટ ક્લિપિંગ શુ છે? કોઇ પણ એક લાઇન ક્લિપિંગ વિસ્તાર થી સમજાવો.	04
		2) ઇંસાઇડ આઉટ સાઇડ ટેસ્ટ સમજાવો.	03
	બ	1) 2ડી અને 3ડી ટ્રાંસ્ફોર્મેશન મા તફાવત શુ છે? ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.	04
		2) પેરેલલ પ્રોજેક્શન સમજાવો.	03
Q.5			07
	અ	કોઇ પણ બે પ્રશ્નો ના ઉત્તર આપો.	
		1) પર્સ્પેક્ટિવ પ્રોજેક્શન શુ છે? વિસ્તાર થી ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.	
		2) બ્લોક ફેસ ડેટેક્શન શુ છે? વિસ્તાર થી સમજાવો.	
		3) ડેપ્થ બફર (જ-બફર, એ- બફર) મેથડ સમજાવો.	
	બ	નીચેના પ્રશ્નો ના ઉત્તરો અપો.	07
		1) સ્કેન લાઇન ફિલ્ મેથડ સમજાવો.	03
		2) સર્ફેસ રીમુવલ અલગોરિધમ વિસ્તાર થી સમજાવો.	04
		OR	
Q.5	અ	નીચેના માટે ટુંક નોંધ લખો. .(કોઇ પણ બે)	07
		1) બાઇનરિ સ્પેસ પાર્ટીશન ટ્રી.	
		2) સર્ફેસ અગોરિધમ ની પ્રોપર્ટીઓ.	
		3) ડેપ્થ સોર્ટિંગ અલ્ગોરિધમ.	
	બ	નીચેના માટે ઉત્તર આપો.(કોઇ પણ બે)	07
		1) મધ્ય બિન્ડુ વર્તુળ અલ્ગોરિધમ ને ત્રીજ્યા =10 લઇ સોલ્વ કરો.	
		2) ત્રિકોણ ને ક્ષ દિશા મા 2 અને ય દિશા મા 3 યુનિટ લઇ સ્કેલ કરો. ત્રિકોણ ના બિન્ડુ ઓ (3,6) (8,11) (11,3) છે.	
		3) ત્રિકોણ એ(3,3) બ(2,2) ક(4,2) ને 180° એ પોઇન્ટ ના સન્ટર્સ મા રોટેટ કરી નવો ત્રિકોણ શોધો.	
