

Seat No.: _____

Enrolment No. _____

GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY**Diploma Engineering - SEMESTER-II (CtoD) • EXAMINATION – SUMMER • 2014****Subject Code: C320702****Date: 26-06-2014****Subject Name: Advance Computer Programming****Time: 10:30 am - 12:00 pm****Total Marks: 70****Instructions:**

1. Attempt all questions.
2. Make suitable assumption wherever necessary.
3. Each question is of 1 mark.
4. Use of SIMPLE CALCULATOR is permissible. (Scientific/Higher Version not allowed)
5. English version is authentic.

No.	Question Text and Option			
1.	a[10][2] is an example of _____.			
	A.	One dimensional	B.	Multi dimensional
	C.	Two dimensional	D.	None of the above
2.	What is the answer of the sum for following code? <pre> sum = 0 ; for (i = 0 ; i <= 10 ; i ++) { sum = sum + i ; } </pre>			
	A.	45	B.	55
	C.	50	D.	46
3.	The initialization of two dimensional array, <pre>int a[3][3] = { {0,0,0},{1,1,1},{2,2,2} } ;</pre>			
	A.	True	B.	False
4.	An array float number[7] occupy _____ Bytes.			
	A.	28	B.	32
	C.	30	D.	26
5.	Which of the following is not a C function?			
	A.	sprintf	B.	printf
	C.	fprintf	D.	dprintf
6.	Which of the following is wrong for string?			
	A.	Char a[5]="GTU";	B.	Char a[5]= { 'G','T','U' };
	C.	Char a[5]= { 'G','T','U','\0' };	D.	Char a[5]= 'GTU';
7.	What is the value of L? <pre> L=0 char name[5]="GTU"; for (i= 0 ; name [i] != '\0' ; i++) { L=L+1; } </pre>			
	A.	2	B.	3
	C.	4	D.	5
8.	Which of the following is/are true ? <pre>char C = 'W' ;</pre>			
	A.	printf(" % c " , C);	B.	printf(" % d " , C);
	C.	None of the A and B	D.	Both A and B
9.	String in C ended with _____.			

	A.	#	B.	\$
	C.	\0	D.	%
10.	Which of the following is not a string functions?			
	A.	Strlen	B.	Strcpy
	C.	Strcat	D.	Strjoin
11.	What is the value of *ptr for the following code ? int X = 10; int * ptr = &X ;			
	A.	10	B.	Address of variable X
	C.	Both A and B	D.	None of A and B
12.	If we use int *ptr = &x; then ptr represent _____.			
	A.	Value of variable x	B.	address of variable x
	C.	none of a and b	D.	both a and b
13.	Which of the following operator use to declare pointer variable?			
	A.	*	B.	#
	C.	:	D.	\$
14.	The value of *ptr = _____ for , x = 10 ; int *ptr = &x; *ptr = *ptr + 10;			
	A.	10	B.	20
	C.	100	D.	200
15.	The value of c = _____ , a = 5,b=10 p1 = &a;p2 = &b; c=*p1-*p2;			
	A.	5	B.	-5
	C.	10	D.	-10
16.	Which of the following declaration is wrong?			
	A.	char name3[10];	B.	float name_3[10][20];
	C.	double name[2];	D.	int 3_name[3];
17.	What is the answer of the following code for test(10, 5) int test(int x, int y) { return (x>y?(x+10):(y)); }			
	A.	15	B.	10
	C.	5	D.	20
18.	Which of the following function prototype is wrong?			
	A.	void 2_addition(int, int);	B.	void sum(int, int);
	C.	int sum(int, int, int);	D.	double addition_3(double, float);
19.	The value of m = _____ for the following code. m=1; for(i=0;i<=5;i++) { m = m*i; }			
	A.	120	B.	1
	C.	60	D.	0
20.	Which of the following is/are file opening mode?			
	A.	r+	B.	a
	C.	both a and b	D.	none
21.	Which of the following is/are file handling functions?			
	A.	feof()	B.	fseek()

	C.	rewind()	D.	all
22.	f = fopen("my","w"); this statement represent _____			
	A.	File open for read only	B.	File open for write only
	C.	File open for delete only	D.	File open for append only
23.	How many bytes are occupied by the following structure? struct student { int num; char name[100]; }			
	A.	102	B.	104
	C.	106	D.	108
24.	Which of the following statement is false?			
	A.	Structure can be declared inside or outside the function.	B.	Pointer can be used to point structure variable.
	C.	Nesting of structure is possible.	D.	Structure variable is accessible using >> operator.
25.	How many bytes are occupied by the following union? union employee { int eid; double phone_no; char city[7]; }			
	A.	10	B.	15
	C.	7	D.	8
26.	A pointer is a special kind of variable which is used to store _____ of a variable.			
	A.	Address	B.	data type
	C.	value	D.	variable name
27.	Address stored in the pointer variable is of type _____.			
	A.	char	B.	float
	C.	int	D.	array
28.	A pointer is			
	A.	A variable that stores the address of an instruction.	B.	A keyword used to create variable.
	C.	A variable that stores the address of a variable.	D.	None
29.	& is called as _____ in pointer concept.			
	A.	Address operator	B.	Logical operator
	C.	Conditional operator	D.	None
30.	strupr(s) is used for _____			
	A.	To convert string into lowercase	B.	To convert string into uppercase
	C.	To convert string into title case	C.	To convert string into proper case
31.	Which function is used for converting string into lower case?			
	A.	strlower	B.	strproper
	C.	strupr	D.	strlwr
32.	_____ function is called as recursive function.			
	A.	When a function calls itself	B.	When function calls function outside of main()
	C.	When function calls nested function	D.	None of the above
33.	Which of the following is used as format specification for printing a string?			
	A.	%w.ps	B.	%4d
	C.	%d.ps	D.	&w.ps

34.	Which of the following function is used to copy one string into another string?			
	A.	strcpy()	B.	strlen()
	C.	strcat()	D.	strrev()
35.	strcat() function is used for _____.			
	A.	To convert string into uppercase	B.	To concatenate two strings
	C.	Search character in a string	D.	None of the above
36.	What is the value of n, if n = strlen("GTU EXAM");			
	A.	7	B.	8
	C.	9	D.	10
37.	Which of the following array elements is considered as last array element for int a[6];			
	A.	a[0]	B.	a[4]
	C.	a[5]	D.	a[6]
38.	Array is _____ data type in C programming.			
	A.	Custom data type	B.	Derived data type
	C.	Primitive data type	D.	None
39.	Which of the following are unary operators?			
	A.	&& and sizeof	B.	++ and !
	C.	% and ==	D.	comma
40.	In C, every statement end with _____.			
	A.	}	B.	)
	C.	;	D.	
41.	Which of the following is not a looping statement?			
	A.	While	B.	for
	C.	do while	D.	switch
42.	Array is an example of _____ type of memory allocation.			
	A.	Compile time	B.	run time
	C.	both	D.	none
43.	How many times the word "HELLO" will be printed for the following code: for(i=1; i<=10; i++); { printf("HELLO"); }			
	A.	0	B.	1
	C.	9	D.	10
44.	Which of the following is conditional operator?			
	A.	?	B.	&&
	C.	&	D.	?:
45.	Which of the following is/are macros in ctype.h?			
	A.	isalpha()	B.	isspace()
	C.	isascii()	D.	all of the above
46.	Which of the following is a user defined data type?			
	A.	char	B.	int
	C.	structure	D.	float
47.	Which of the following is/are keyword in C?			
	A.	typedef	B.	union
	C.	while	D.	all of the above
48.	int x=10; printf("%d",x++); Output is:			
	A.	10	B.	11
	C.	12	D.	13
49.	What will be the value of z? #define sum(a) (a+2*a) z = sum(10);			

	A.	20	B.	30
	C.	10	D.	120
50.	Which is not the type of variable?			
	A.	Extern	B.	Register
	C.	Global	D.	none of the above
51.	Switch is a branching statement?			
	A.	True	B.	False
52.	C allow memory allocation			
	A.	Static	B.	Dynamic
	C.	Both	D.	None
53.	In the call by reference we pass:			
	A.	Value of variable	B.	Address of variable
	C.	Both value and address	D.	None of these
54.	What will be the value of s? s =strrev("election");			
	A.	Election	B.	election
	C.	noitcele	D.	none
55.	Which is/are the output function:			
	A.	printf()	B.	puts()
	C.	putchar()	D.	All of the above
56.	What is default storage class of variables in C language?			
	A.	extern	B.	local
	C.	Auto	D.	global
57.	Which is the type of files:			
	A.	Text	B.	binary
	C.	Both	D.	none of these
58.	isdigit(c) function return true if c is _____			
	A.	Letter	B.	space
	C.	digit	D.	punctuation mark
59.	Output of the following code will be _____. char c = 'B'; printf("%d", c);			
	A.	B	B.	65
	C.	C	D.	66
60.	Which is the shortcut key to compile program in Turbo C IDE:			
	A.	Alt + F9	B.	Ctrl + F9
	C.	F9	D.	F2
61.	Which term is not related to function:			
	A.	Prototype	B.	receive
	C.	call	D.	definition
62.	What will be the output of <i>printf("%d",sizeof(int));</i>			
	A.	2	B.	1
	C.	6	D.	10
63.	String is _____.			
	A.	Array of numbers	B.	Array of characters
	C.	Both	D.	None
64.	C has _____ keywords.			
	A.	30	B.	31
	C.	32	D.	33
65.	Which is the false statement:			
	A.	An array of characters is called string	B.	Array can be passed to function

	C.	Array is always reference type	D.	None of above
66.	Which function is related to dynamic memory allocation:			
	A.	malloc()	B.	calloc()
	C.	realloc()	D.	All of the above
67.	Binary operator needs:			
	A.	One operand	B.	two operand
	C.	three operand	D.	none
68.	int **ptr; here ptr is:			
	A.	Pointer	B.	pointer to pointer
	C.	both	D.	none
69.	How many times the following loop will be executed?			
	<pre>while(1) { printf("GTU") }</pre>			
	A.	0	B.	1
	C.	infinite	D.	Error
70.	_____ function return true when c is a space.			
	A.	Isalpha(c)	B.	islower(c)
	C.	isspace(c)	D.	isascii(c)

ગુજરાતી

નં.	પ્રશ્ન તેમજ વિકલ્પ			
1.	a[10][2] એ _____ નું ઉદાહરણ છે.			
	A.	એક ડાઈમેન્શનલ	B.	મલ્ટી ડાઈમેન્શનલ
	C.	બે ડાઈમેન્શનલ	D.	આમાં નું એક પણ નહીં
2.	નીચેના કોડ માટે sum નો જવાબ શું થાય?			
	<pre>sum = 0 ; for (i = 0 ; i <= 10 ; i ++) { sum = sum + i ; }</pre>			
	A.	૪૫	B.	૫૫
	C.	૫૦	D.	૪૬
3.	બે ડાઈમેન્શનલ એરે નું ઇનીશીયલાઇઝેશન,			
	int a[3][3] = { {0,0,0},{1,1,1},{2,2,2} } ;			
	A.	ખરું	B.	ખોટું
4.	એરે float number[7] _____ Bytes જગ્યા રોકે ?			
	A.	૨૮	B.	૩૨
	C.	૩૦	D.	૨૬
5.	નીચેનામાંથી કયું C function નથી?			
	A.	sprintf	B.	printf
	C.	fprintf	D.	dprintf
6.	નીચેનામાંથી કયું સ્ટ્રીન્ગ માટે ખોટું છે?			

	A.	Char a[5]="GTU";	B.	Char a[5]= { 'G','T','U' };
	C.	Char a[5]= { 'G','T','U','\0' };	D.	Char a[5]= 'GTU';
7.	L ની કીમત _____ <pre> L=0 char name[5]="GTU"; for (i= 0 ; name [i] != '\0' ; i++) { L=L+1; }</pre>			
	A.	2	B.	3
	C.	4	D.	5
8.	નીચેનામાંથી કયું સાચું છે? <pre>char C = 'W' ;</pre>			
	A.	printf("% c " , C);	B.	printf(" % d " , C);
	C.	A અને B માંથી એક પણ નહી	D.	A અને B બંને
9.	C માં સ્ટ્રીન્ગ _____ થી એન્ડ થાય છે.			
	A.	#	B.	\$
	C.	\0	D.	%
10.	નીચેનામાંથી કયું સ્ટ્રીન્ગ ફંક્શન નથી ?			
	A.	Strlen	B.	Strcpy
	C.	Strcat	D.	Strjoin
11.	નીચેના કોડ માટે *ptr ની કીમત શું થાય? <pre>int X = 10; int * ptr = &X;</pre>			
	A.	10	B.	Address of variable X
	C.	A અને B બંને	D.	A અને B માંથી એક પણ નહી
12.	જો int *ptr = &x; હોય તો ptr બરાબર _____.			
	A.	વેરીએબલ x ની કીમત	B.	વેરીએબલ x નું એડ્રેસ
	C.	A અને B માંથી એક પણ નહી	D.	A અને B બંને
13.	પોઈન્ટર વેરીએબલ ને ડીક્લેર કરવા કયો ઓપરેટર વપરાય છે?			
	A.	*	B.	#
	C.	:	D.	\$
14.	*ptr ની કીમત બરાબર = _____ , <pre> x=10; int *ptr = &x; *ptr = *ptr + 10;</pre>			
	A.	૧૦	B.	૨૦
	C.	૧૦૦	D.	૨૦૦
15.	c ની કીમત બરાબર = _____ , <pre> a = 5,b=10 p1 = &a;p2 = &b; c=*p1-*p2;</pre>			
	A.	૫	B.	- ૫

	C.	૧૦	D.	- ૧૦
16.	નીચેનામાંથી કયું declaration ખોટું છે ?			
	A.	char name3[10];	B.	float name_3[10][20];
	C.	double name[2];	D.	int 3_name[3];
17.	નીચેના કોડ માટે test(10, 5) નો જવાબ બરાબર _____.			
	<pre>int test(int x, int y) { return (x>y?(x+10):(y)); }</pre>			
	A.	૧૫	B.	૧૦
	C.	૫	D.	૨૦
18.	નીચેનામાંથી કયું function prototype માટે ખોટું છે?			
	A.	void 2_addition(int, int);	B.	void sum(int, int);
	C.	int sum(int, int, int);	D.	double addition_3(double, float);
19.	નીચેના કોડ માટે m ની કિંમત બરાબર _____.			
	<pre>m=1; for(i = 0 ; i <= 5 ; i++) { m = m * i ; }</pre>			
	A.	૧૨૦	B.	૧
	C.	૬૦	D.	૦
20.	નીચેનામાંથી કયા/કયો ફાઇલ ઓપનીંગ મોડ છે?			
	A.	r +	B.	a
	C.	a અને b બંને	D.	એક પણ નહીં
21.	નીચેનામાંથી કયું /કયા ફાઇલ હેન્ડલીંગ ફંક્શન છે?			
	A.	feof()	B.	fseek()
	C.	rewind()	D.	all
22.	f = fopen ("my" , "w") ; આ સ્ટેટમેન્ટ _____ રજૂ કરે છે?			
	A.	File open for read only	B.	File open for write only
	C.	File open for delete only	D.	File open for append only
23.	નીચેનું સ્ટ્રક્ચર કેટલા bytes રોકે છે?			
	<pre>struct student { int num; char name[100]; };</pre>			
	A.	૧૦૨	B.	૧૦૪
	C.	૧૦૬	D.	૧૦૮
24.	નીચેનામાંથી કયું વાક્ય ખોટું છે?			
	A.	Structure can be declared inside or outside the function.	B.	Pointer can be used to point structure variable.
	C.	Nesting of structure is possible.	D.	Structure variable is accessible using >> operator.

25.	નીચેનું યુનિયન કેટલા bytes રોકે છે? union employee { int eid; double phone_no; char city[7]; };			
	A.	૧૦	B.	૧૫
	C.	૭	D.	૮
26.	પોઈન્ટર એ સ્પેસિયલ પ્રકારનો વેરીએબલ છે જે _____ ઓફ વેરીએબલ સ્ટોર કરે છે?			
	A.	એડ્રેશ	B.	ડેટા ટાઈપ
	C.	કીમત	D.	વેરીએબલ નું નામ
27.	પોઈન્ટર વેરીએબલ એ _____ પ્રકાર ની કીમત Address stored કરવા માટે વાપરે છે?			
	A.	char	B.	float
	C.	int	D.	array
28.	પોઈન્ટર એ			
	A.	A variable that stores the address of an instruction.	B.	A keyword used to create variable.
	C.	A variable that stores the address of a variable.	D.	None of above
29.	પોઈન્ટર માં & ને _____ કહેવાય છે?			
	A.	એડ્રેશ ઓપરેટર	B.	લોજીકલ ઓપરેટર
	C.	કાનડીશનલ ઓપરેટર	D.	એક પણ નહીં
30.	strupr(s) _____ માટે વપરાય છે.			
	A.	સ્ટ્રીંગને lowercaseમાં બદલવા માટે	B.	સ્ટ્રીંગ ને uppercase માં બદલવા માટે
	C.	સ્ટ્રીંગને title case માં બદલવા માટે	D.	સ્ટ્રીંગને proper case માં બદલવા માટે
31.	Which function is used for converting string into lower case?			
	A.	strlower	B.	strproper
	C.	strupr	D.	strlwr
32.	_____ ને રીકરશીવ ફંક્શન કહે છે?			
	A.	When a function calls itself	B.	When function calls function outside of main()
	C.	When function calls nested function	D.	એક પણ નહીં
33.	સ્ટ્રીંગને પ્રિન્ટ કરવા માટે format specification તરીકે નીચેનામાંથી કયું વપરાય છે?			
	A.	%w.ps	B.	%4d
	C.	%d.ps	D.	&w.ps
34.	એક સ્ટ્રીંગ ને બીજી સ્ટ્રીંગ માં કોપી કરવા માટે નીચેનામાંથી કયું ફંક્શન વપરાય છે?			
	A.	strcpy()	B.	strlen()
	C.	strcat()	D.	strrev()
35.	strcat() ફંક્શન _____ માટે વપરાય છે?			
	A.	સ્ટ્રીંગને uppercase માં બદલવા માટે	B.	બે સ્ટ્રીંગને જોડવા માટે
	C.	સ્ટ્રીંગમાં character શોધવા માટે	D.	એક પણ નહીં

36.	n = strlen("GTU EXAM"); ના માટે n ની કીમત બરાબર શું?			
	A.	૭	B.	૮
	C.	૯	D.	૧૦
37.	int a[6]; ના માટે નીચેનામાંથી કયું array elements છેલ્લા array elements તરીકે કંશીડર થાય છે?			
	A.	a[0]	B.	a[4]
	C.	a[5]	D.	a[6]
38.	C programming માં એરે _____ ડેટા ટાઈપ છે.			
	A.	Custom ડેટા ટાઈપ	B.	Derived ડેટા ટાઈપ
	C.	Primitive ડેટા ટાઈપ	D.	એક પણ નહીં
39.	નીચેનામાંથી કયા યુનારી ઓપરેટર છે?			
	A.	&& and sizeof	B.	++ and !
	C.	% and ==	D.	comma
40.	C માં , દરેક વાક્યનો _____ થી અંત થાય છે.			
	A.	}	B.	)
	C.	;	D.	
41.	નીચેનામાંથી કયું લૂપીંગ વાક્ય નથી ?			
	A.	While	B.	for
	C.	do while	D.	switch
42.	એરે એ _____ પ્રકારના મેમરી અલોકેશન નું ઉદાહરણ છે.			
	A.	Compile time	B.	run time
	C.	A અને B બંને	D.	એક પણ નહીં
43.	નીચેના કોડ માટે "HELLO" શબ્દ કેટલી વખત પ્રીન્ટ થશે? for(i = 1 ; i <= 10 ; i ++) ; { printf("HELLO"); }			
	A.	0	B.	1
	C.	9	D.	10
44.	નીચેનામાંથી કયો કંડીશનલ ઓપરેટર છે?			
	A.	?	B.	&&
	C.	&	D.	?:
45.	નીચેનામાંથી કયો/કયા ctype.h માં macros છે?			
	A.	isalpha()	B.	isspace()
	C.	isascii()	D.	all of the above
46.	નીચેનામાંથી કયો user defined ડેટા ટાઈપ છે?			
	A.	char	B.	int
	C.	structure	D.	float
47.	નીચેનામાંથી કયો/કયા C કીવર્ડ છે ?			
	A.	typedef	B.	union
	C.	while	D.	all of the above
48.	int x=10; printf("%d",x++); આઉટપુટ _____			
	A.	૧૦	B.	૧૧

	C.	૧૨	D.	૧૩
49.	z ની કીમત શું થાય? <pre>#define sum(a) (a+2*a) z = sum(10);</pre>			
	A.	૨૦	B.	૩૦
	C.	૧૦	D.	૧૨૦
50.	નીચેના માથી કયો type of variable નથી?			
	A.	Extern	B.	Register
	C.	Global	D.	એક પણ નહી
51.	Switch એ બ્રાન્ચીંગ વાક્ય છે?			
	A.	ખરું	B.	ખોટું
52.	C allow મેમરી આલોકેશન			
	A.	Static	B.	Dynamic
	C.	A અને B બંને	D.	એક પણ નહી
53.	call by reference માં આપણે _____ પાસ કરીએ છીએ.			
	A.	Value of variable	B.	Address of variable
	C.	Both value and address	D.	None of these
54.	s ની કીમત શું ? <pre>s =strev("election");</pre>			
	A.	Election	B.	election
	C.	noitcele	D.	none
55.	નીચેનામાંથી કયું આઉટપુટ ફંક્શન છે?			
	A.	printf()	B.	puts()
	C.	putchar()	D.	All of the above
56.	નીચેનામાંથી કયો C વેરીયબલ માટે ડીફોલ્ટ સ્ટોરેજ ક્લાસ છે?			
	A.	extern	B.	local
	C.	Auto	D.	global
57.	કયા ટાઈપ ની file C માં વપરાય છે?			
	A.	Text	B.	binary
	C.	બંને	D.	એક પણ નહી
58.	isdigit(c) ફંક્શન return true જો c બરાબર _____			
	A.	Letter	B.	space
	C.	digit	D.	punctuation mark
59.	નીચેના કોડ નું આઉટપુટ બરાબર _____. <pre>char c = 'B'; printf("%d", c);</pre>			
	A.	B	B.	65
	C.	C	D.	66
60.	Turbo C IDE માં પ્રોગ્રામ ને કંપાઇલ કરવા માટેની કઈ શોર્ટ કટ કી છે?			
	A.	Alt + F9	B.	Ctrl + F9
	C.	F9	D.	F2
61.	નીચેનામાંથી કયું ફંક્શન ને સંબંધીત(રીલેટેડ) નથી?			
	A.	Prototype	B.	receive

	C.	call	D.	definition
62.	printf ("%d" , sizeof (int)) ; નું આઉટપુટ શું ?			
	A.	૨	B.	૧
	C.	૬	D.	૧૦
63.	સ્ટ્રીંગ એ _____ છે.			
	A.	Array of numbers	B.	Array of characters
	C.	બંને	D.	એક પણ નહીં
64.	c માં _____ કીવર્ડ છે.			
	A.	૩૦	B.	૩૧
	C.	૩૨	D.	૩૩
65.	નીચેનામાંથી કયું વાક્ય ખોટું છે?			
	A.	An array of characters is called string	B.	Array can be passed to function
	C.	Array is always reference type	D.	એક પણ નહીં
66.	નીચેનામાંથી કયું ફંક્શન ડાઇનેમીક મેમરી આલોકેશન સાથે સંબંધીત છે?			
	A.	malloc()	B.	calloc()
	C.	realloc()	D.	બધા જ
67.	બાઈનરી ઓપરેટર ને જરૂરી છે _____			
	A.	One operand	B.	two operand
	C.	three operand	D.	none
68.	int **ptr; આ શું છે?			
	A.	Pointer	B.	pointer to pointer
	C.	both	D.	none
69.	નીચેનું લૂપ કેટલી વખત ફરશે (executed)? while(1) { printf("GTU"); }			
	A.	0	B.	1
	C.	Infinite	D.	Error
70.	જો c એ સ્પેશ હોય તો _____ ફંક્શન true return કરશે?			
	A.	Isalpha(c)	B.	islower(c)
	C.	isspace(c)	D.	isascii(c)
