Seat No.: Enrolment No.
-------------------------

## **GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY**

## **Diploma Engineering Semester –III Examination Dec. 2011**

Subject code: 335801 Date: 21/			12/2011	
•	ubject Name: Graphic Design ime: 10.30 am – 01.00 pm Total Marks			
Instru	1. A 2. M 3. F	: ttempt all questions. Iake suitable assumptions wherever necessary. igures to the right indicate full marks. nglish version is considered Authentic.		
Q.1	Size Cold Sug (1)	pare a Finished Layout of Carton for Tooth Paste.  of Box: Length – 5", Width – 1", Height – 1".  our: Multicolour Design.  gest and Include in Design as under –  Name of Company, (2) Name of Product, (3) Symbol of Company,  Illustration, (5) Address Line, (6) Cutting and Creasing lines.	14	
Q.2	(a) (b)	Explain all Fundaments of Graphic Design.  Draw Colour Wheel and Explain it with all aspects.  OR	07 07	
	(b)	Explain Importance of Corel Draw Software used for Graphic Design.	07	
Q.3	(a)	Illustration Techniques.	07	
	(b)	Explain difference between the Design Principles HARMONY and RHYTEM.  OR	07	
Q.3	(a)		07	
	(b)		07	
Q.4	(a)	What is Benday Screen? Write Names of various Benday Screen with figures.	07	
	(b)	Explain Hue, Chroma of the Colours.  OR	07	
Q. 4	(a) (b)	Explain the Monogram, Symbol and Trade Mark. Explain difference between Rough Layout and Finished Layout.	07 07	
Q.5	(a) (b)	Prepare a List of any 14 printed products with their uses.  Explain any three rules by which the composition of an elements in Graphic Design can become Good.  OR	07 07	
Q.5	(a) (b)	Explain the Readability and Legibility of Type Faces in detail.  Explain Four Families of Type Face with appropriate Figures.  ***********************************	07 07	

<u>प</u> ्र – १	ટુથ પેસ્ટના કાર્ટન નો ફિનીસ્ડ લે આઉટ તૈયાર કરો.				
	બોક્ષનું માપ : લંબાઇ – 5", પહોળાઇ – 1" , ઉંચાઇ – 1".				
	રંગ : બહુરંગી ડિઝાઇન				
	નીચે મુજબ ડિઝાઇનમાં સૂચવો અને ઉમેરો કરો 1. કંપનીનું નામ, 2. ઉત્પાદનનું				
	નામ, ૩. કંપનીનો સિમ્બોલ, 4. ચિત્ર,5. સરનામું, 6. કટીંગ અને ક્રિઝીંગ લાઇનો.				
પ્ર – ર	(અ)	ગ્રાફિક ડિઝાઇનના બધાજ પાયાના સિધ્ધાંતો સમજાવો.	07		
	(બ)	કલર વ્હીલની આકૃતિ દોરો અને તેનાં બધાંજ પાસાંઓની સમજ આપો. અથવા	07		
	(બ)	ગ્રાફિક ડિઝાઇન માટે વપરાતા કોરલ ડ્રો સોક્ટવેરના મહત્વ વિષે સમજાવો.	07		
<b>У</b> — 3	(અ)	ઓઇલ પેઇન્ટીંગ અને ક્રેયોન ડ્રોઇંગ પ્રકારનાં ચિત્રો / ઇલસ્ટ્રેશન તૈયાર	07		
		કરવાની કલાઓ / ટેકનીક્સ વચ્ચેનો તફાવત લખો.			
	(બ)	હાર્મની (એક રૂપતા) અને રિધમ (લયબધ્ધતા) જેવા ડિઝાઇનના નિયમો	07		
		વચ્ચેનો તફાવત સમજાવો.			
		અથવા			
<b>ў</b> — 3	(અ)	સ્કેય ડ્રોઇંગ અને સ્ક્રેપર બોર્ડ પ્રકારનાં ચિત્રો / ઇલસ્ટ્રેશન તૈયાર કરવાની	07		
		કલાઓ / ટેકનીક્સ વચ્ચેનો તફાવત લખો.			
	(બ)	બેલેન્સ અને કોન્ટ્રાસ્ટ જેવા ડિઝાઇનના નિયમો વચ્ચેનો તફાવત સમજાવો.	07		
y -8	(અ)	બેનડે સ્ક્રીન એટલે શું? વિવિધ પ્રકારની બેનડે સ્ક્રીનોનાં નામ (આકૃતિ	07		
		સહિત) લખો.			
	(બ)	કલરના હ્યુ અને ક્રોમ વિષે સમજાવો.	07		
		અથવા			
y –8	(અ)	મોનોગ્રામ, ટ્રેડ માર્ક અને સિમ્બોલ વિષે સમજાવો.	07		
	(બ)	રફ (કાચો) લે આઉટ અને ફિનિસ્ડ (પૂર્ણ) લે આઉટ વચ્ચેનો તફાવત	07		
		સમજાવો.			
ų <sub>–</sub> ч	(અ)	ઉપયોગીતા સહિત ગમે તે 14 પ્રકારનાં છપાયેલાં ઉત્પાદનોના નામની યાદી	07		
		તૈયાર કરો.			
	(બ)	જેના દ્વારા ગ્રાફિક ડિઝાઇનમાં ના ઘટકોની ગોઠવણ ખુબજ સુંદર બને છે	07		
		તેવા ગમે તે ત્રણ રૂલ્સ (નિયમો) વિષે સમજાવો.			
		અથવા			
<b>у</b> _ч	(અ)	ટાઇપ ફેસની રીડેબીલીટી અને લીજીબીલીટી વિષે વિગતવાર સમજ આપો.	07		
	(બ)	યોગ્ય આકૃતિઓ સાથે ટાઇપ ફેસનાં યાર કુંટુંબો વિષે સમજાવો.	07		

\*\*\*\*\*