

Seat No.: _____

Enrolment No. _____

GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY

DIPLOMA ENGG.- Vth SEMESTER-EXAMINATION – JUNE- 2012

Subject code: 350703/2350703

Date: 06/06/2012

Subject Name: Java Programming

Time: 10:30 am – 01:00 pm

Total Marks: 70

Instructions:

1. Attempt all questions.
2. Make suitable assumptions wherever necessary.
3. Figures to the right indicate full marks.
4. English version is considered to be Authentic

- Q.1** (a) Write and explain Features of Java. **07**
(b) (i) Describe the sample structure of Java program. **04**
(ii) Explain super keyword. **03**
- Q.2** (a) What is command Line argument? Write a program to sort the numbers in ascending order, entered by using the command line argument. **07**
(b) (i) Explain final, finally and finalizer keyword used in java. **04**
(ii) Explain scope of variables in java. **03**
- OR**
- (b) (i) What is type casting ? why it is required in programming. **03**
(ii) Write an applet to draw following shapes : **04**
(a) cube (b) rectangle
- Q.3** (a) (i) Explain visibility controls of java. **04**
(ii) What is constructor? Write properties of constructor. **03**
(b) (i) Give difference between method overloading & overriding. **04**
(ii) Explain abstract and inner class. **03**
- OR**
- Q.3** (a) Explain vector class with their methods **07**
(b) What is wrapper class ? Explain all conversion occurs with wrapper class. **07**
- Q.4** (a) What is package? Write step to create a package, give one example of it. **07**
(b) What is interface? Write a program to demonstrate multiple inheritance with interface. **07**
- OR**
- Q. 4** (a) Give difference between string and string buffer class, Explain any three methods of both string & string buffer class . **07**
(b) Describe the life cycle of thread. **07**
- Q.5** (a) What is an Exception? How it can be handled in java? Write a program that demonstrate the use of exception handling statement. **07**
(b) What is applet ? Explain Life cycle of applet. **07**
- OR**
- Q.5** (a) (i) Develop an applet that receive two numbers from the users and perform addition, subtraction, multiplication and division operation, write HTML code and test it. **04**

- (ii) What is Layout Manager ? explain any one Layout manager. **03**
- (b) (i) Explain Synchronization in thread. **04**
- (ii) What is JDBC ? write only step to connect java with oracle. **03**

- પ્રશ્ન-૧** અ જાવાના ફીચર્સ લખો તથા સમજાવો **07**
- બ ૧) જાવા પ્રોગ્રામનું સ્ટ્રક્ચર સમજાવો **04**
- ૨) સુપર કી વર્ડ સમજાવો **03**

- પ્રશ્ન-૨** અ કમાન્ડ લાઈન આરગ્યુમેન્ટ એટલે શું? કમાન્ડ લાઈન આરગ્યુમેન્ટનો ઉપયોગ કરી N નંબરને **07**
- ચડતા ક્રમમાં ગોઠવવા માટેનો પ્રોગ્રામ લખો.
- બ ૧) ફાઈનલ, ફાઈનલી તથા ફાઈનલાઈઝર કી વર્ડ સમજાવો. **04**
- ૨) જાવામાં વેરીએબલના સ્કોપ સમજાવો **03**

અથવા

- બ (૧) ટાઈપ કાસ્ટીંગ એટલે શું? પ્રોગ્રામીંગ ભાષામાં તેની ઉપયોગીતા લખો **03**
- (૨) નીચેના આકાર માટે એપેલેટ બનાવો. **04**
- ૧) ક્યુબ ૨) લંબચોરસ

- પ્રશ્ન-૩** અ (૧) જાવાના વિઝીબીલીટી કન્ટ્રોલ સમજાવો. **04**
- (૨) કન્ટ્રક્ટર એટલે શું તેની પ્રોપર્ટી સમજાવો. **03**
- બ (૧) મેથડ ઓવર લોડીંગ તથા ઓવર રાઈડીંગ વચ્ચે નો તફાવત લખો **04**
- (૨) એબસ્ટ્રક્ટ તથા ઈન્નર ક્લાસ સમજાવો **03**

અથવા

- પ્રશ્ન-૩** અ વેક્ટર ક્લાસ તેની મેથડ સાથે સમજાવો **07**
- બ રેપર ક્લાસ એટલે શું? રેપર ક્લાસથી થતા બધાજ કર્વઝન સમજાવો **07**

- પ્રશ્ન-૪** અ પેકેજ એટલે શું? પેકેજ બનાવવાના સ્ટેપ લખો તથા ઉદાહરણ આપો **07**
- બ ઈન્ટર ફેઈસ એટલે શું? મલ્ટીપલ ઈન્ટેરીટન્સ માટે ઈન્ટરફેસનો ઉપયોગ કરી પ્રોગ્રામ લખો. **07**

અથવા

- પ્રશ્ન-૪** અ સ્ટ્રીંગ તથા સ્ટ્રીંગ બફર ક્લાસ વચ્ચે તફાવત લખો. સ્ટ્રીંગ તથા સ્ટ્રીંગ બફર ક્લાસની ત્રણ ત્રણ **07**
- રીત લખો.
- બ થ્રેડની લાઈફ સાઈકલ સમજાવો. **07**

- પ્રશ્ન-૫** અ એક્શન પેશન એટલે શું? જાવામાં તેને કેવી રીતે હેન્ડલ કરી શકાય? એક્શન પેશન હેન્ડલીંગ **07**
- સ્ટેટમેન્ટનો ઉપયોગ કરી પ્રોગ્રામ લખો.
- બ એપેલેટ એટલે શું? તેની લાઈફ સાઈકલ સમજાવો?. **07**

અથવા

- પ્રશ્ન-૫** અ (૧) એપેલેટથી બે નંબર યુઝર પાસેથી મેળવી તેનું સરવાળો, બાદબાકી, ગુણાકાર તથા **04**
- ભાગાકાર ઓપરેશન થાય તેવો પ્રોગ્રામ તથા HTML કોડ લખો
- (૨) લે આઉટ મેનેજર એટલે શું? ગમે તે એક લે-આઉટ મેનેજર સમજાવો? **03**
- બ (૧) થ્રેડ માટે સીન્ક્રોનાઈઝેશન સમજાવો **04**
- (૨) JDBC એટલે શું? જાવા સાથે ઓરેકલનું જોડાણ કરવા માટેના સ્ટેપ લખો? **03**
