

GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY
Diploma Engineering - SEMESTER – V • EXAMINATION – WINTER 2012

Subject code: 350703**Date: 27/12/2012****Subject Name: Java Programming****Time: 10.30 am - 01.00 pm****Total Marks: 70****Instructions:**

1. Attempt any five questions.
2. Make suitable assumptions wherever necessary.
3. Figures to the right indicate full marks.
4. English version is considered to be Authentic.

- | | | |
|-------------|---|-----------|
| Q.1 | (a) Explain Features of Java. | 07 |
| | (b) (i) Write and Explain Basic structure of Java program. | 04 |
| | (ii) Explain Java Virtual Machine. | 03 |
| Q.2 | (a) What is Command Line argument ? write a program using command line argument to sort numbers in ascending order. | 07 |
| | (b) Explain Visibility control of Java. | 07 |
| | OR | |
| | (b) What is constructor? write its properties and make a program using constructor to implement multilevel inheritance. | 07 |
| Q.3 | (a) Give difference between String and String Buffer class ? explain any Four methods of String Buffer class. | 07 |
| | (b) What is vector? explain methods of vector with suitable example. | 07 |
| | OR | |
| Q.3 | (a) What is wrapper class ? Explain wrapper class method. | 07 |
| | (b) What is Interface? write a program using interface to demonstrate multiple inheritance. | 07 |
| Q.4 | (a) What is package? write steps to create a package and give on example of it. | 07 |
| | (b) What is Exception ? Explain all Exception of java. | 07 |
| | OR | |
| Q. 4 | (a) What is user defined exception ? Write a program using throw to demonstrate user defined exception. | 07 |
| | (b) What is synchronization ? explain thread priorities with suitable example. | 07 |
| Q.5 | (a) Explain Life cycle of thread. | 07 |
| | (b) Explain Layout Manager of Java. | 07 |
| | OR | |
| Q.5 | (a) Explain Life cycle of applet. | 07 |
| | (b) Develop an applet and HTML code that receive three inputs from user and display the largest value from three on the screen. | 07 |

પ્રશ્ન-૧	અ	જાવા ના ફીચર્સ સમજાવો.	07
	બ	(૧) જાવા પ્રોગ્રામ નુ સ્ટ્રક્ચર્સ લખો તથા સમજાવો.	04
		(૨) જાવા વર્ચ્યુઅલ મશીન સમજાવો.	03
પ્રશ્ન-૨	અ	કમાન્ડ લાઈન આરગ્યુમેન્ટ એટલે શુ ? કમાન્ડ લાઈન આરગ્યુમેન્ટ નો ઉપયોગ કરી નંબરો ને ચઢતા ક્રમમાં ગોઠવવાનો પ્રોગ્રામ લખો.	07
	બ	જાવાના વીજીબીલીટી કન્ટ્રોલ સમજાવો.	07
		અથવા	
	બ	કન્સ્ટ્રક્ટર એટલે શુ ? તેની પ્રોપર્ટી લખો તથા કન્સ્ટ્રક્ટર નો ઉપયોગ કરી મલ્ટીલેવલ ઈનહેરીટન્સ નો પ્રોગ્રામ લખો.	07
પ્રશ્ન-૩	અ	સ્ટ્રીંગ તથા સ્ટ્રીંગ બફર ક્લાસ વચ્ચેનો તફાવત આપો તથા સ્ટ્રીંગ બફર ક્લાસ ની કોઈપણ ચાર મેથડ સમજાવો.	07
	બ	વેક્ટર એટલે શુ ? વેક્ટર ક્લાસ ની મેથડ ઉદાહરણ આપી સમજાવો.	07
		અથવા	
પ્રશ્ન-૩	અ	રેપર ક્લાસ એટલે શુ ? રેપર ક્લાસની મેથડ સમજાવો.	07
	બ	ઈન્ટરફેસ એટલે શુ ? ઈન્ટરફેસ નો ઉપયોગ કરી મલ્ટીપલ ઈનહેરીટન્સ નો પ્રોગ્રામ લખો.	07
પ્રશ્ન-૪	અ	પેકેજ એટલે શુ ? પેકેજ બનવવા માટેના સ્ટેપ લખો તથા ઉદાહરણ આપો.	07
	બ	એક્સેપ્શન એટલે શુ ? જાવાના બધાજ એક્સેપ્શન સમજાવો.	07
		અથવા	
પ્રશ્ન-૪	અ	યુઝર ડિફાઈન એક્સેપ્શન એટલે શુ ? થો નો ઉપયોગ કરી યુઝર ડિફાઈન એક્સેપ્શન નો પ્રોગ્રામ લખો.	07
	બ	સીન્ક્રોનાઈઝેશન એટલે શુ ? થ્રેડ પાયોરીટી ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.	07
પ્રશ્ન-૫	અ	થ્રેડની લાઈફ સાઈકલ સમજાવો.	07
	બ	જાવાના લે આઉટ મેનેજર સમજાવો.	07
		અથવા	
પ્રશ્ન-૫	અ	એપલેટ ની લાઈફ સાઈકલ સમજાવો.	07
	બ	એપલેટ નો પ્રોગ્રામ તથા એચ ટી એમ એલ કોડ લખો કે જેના થી ત્રણ નંબર યુઝર પાસેથી ઈનપુટ મેળવી તેમાથી મહત્તમ નંબર સ્ક્રીન પર દર્શાવે.	07
